

- برنامه‌ای بنویسید که یک رشته و یک کاراکتر از کاربر بگیرد و رشته فوق را بر حسب رنگی که کاراکتر دوم معلوم می‌کند (R برای قرمز، G برای سبز و B برای آبی) چاپ کند (از تابع 13H وقفه 10H استفاده کنید).
  - برنامه‌ای بنویسید که یک کاراکتر بگیرد و اگر رقم بود پیغام مناسب بدهد.
  - برنامه‌ای بنویسید که یک کاراکتر بگیرد و اگر حرف کوچک بود، آن را به بزرگ تبدیل کند و نمایش دهد.
  - برنامه‌ای بنویسید که یک رشته سه‌رقمی بگیرد و یک واحد به آن اضافه کند و حاصل را نمایش دهد (بدون تبدیل به عدد).
  - برنامه‌ای بنویسید که دو عدد سه‌رقمی دریافت کند و با هم جمع کند و نتیجه را نمایش دهد (بدون تبدیل به عدد).
  - برنامه‌ای بنویسید که یک عدد را دریافت کند و روز هفته معادل آن را چاپ کند.
  - برنامه‌ای بنویسید که یک کلمه عبور سه‌رقمی دریافت کند (در حین دریافت به جای کاراکترهای ورودی \* چاپ کند). اگر رمز ورودی برابر ۶۳۴ بود با پیغام مناسب خارج شود و در غیر این صورت دوباره رمز را بخواند.
  - برنامه‌ای بنویسید که معدل را به صورت عددی (۰ تا ۲۰) بخواند و به صورت حرفی (A-F) نشان دهد.
  - برنامه‌ای بنویسید که یک عدد مثبت N بگیرد و اعداد زوج کمتر از آن را نمایش دهد.
  - برنامه‌ای بنویسید که یک عدد مثبت N را بگیرد و در مبنای ۲ و ۸ و ۱۶ نمایش دهد.
  - برنامه‌ای بنویسید که یک عدد مثبت N را بگیرد و لگاریتم در پایه دو آن را نمایش دهد.
  - برنامه‌ای بنویسید که یک عدد مثبت N را بگیرد و اول بودن و نیز زوج بودن آن را معلوم کند.
  - برنامه‌ای بنویسید که از عدد یک تا ۲۰۰ را نمایش دهد.
  - برنامه‌ای بنویسید که جدول ضرب را چاپ کند.
  - برنامه‌ای بنویسید که دو ماتریس را دریافت کند و اعمال جمع و تفریق و ضرب عددی و ضرب ماتریسی را روی آنها انجام دهد و نتیجه را نمایش دهد.
  - برنامه‌ای بنویسید که دو عدد مثبت N و M را بگیرد و  $N^M$  را نمایش دهد.
  - برنامه‌ای بنویسید که یک عدد مثبت N را بگیرد و فاکتوریل آن را نمایش دهد.
  - برنامه‌ای بنویسید که عدد مثبت N را بگیرد و N جمله از سری فیبوناتچی را چاپ کند.
  - برنامه‌ای بنویسید که عدد مثبت N را بگیرد و N سطر از شکل زیر را نمایش دهد:
- \*  
\*\*  
\*\*\*  
\*\*\*\*  
\*\*\*\*\*  
...
- برنامه‌ای بنویسید که عدد مثبت N را بگیرد و محتوای N فانه ابتدایی سگمنت داده را در قالب ۱۶ بیتی نمایش دهد.
  - برنامه‌ای بنویسید که کدهای زبان ماشین برنامه را در قالب ۱۶ بیتی نمایش دهد.
  - برنامه‌ای بنویسید که رشته‌ای را دریافت کند و مروف بزرگ آن را به کوچک تبدیل کند و نمایش دهد.
  - برنامه‌ای بنویسید که رشته‌ای را دریافت کند و آن را به صورت معکوس نشان دهد.
  - برنامه‌ای بنویسید که رشته‌ای را دریافت کند و اگر فودش با معکوسش یکی بود پیغام مناسب را نشان دهد.
  - برنامه‌ای بنویسید که یک رشته و یک کاراکتر دریافت کند و تعداد وقوع کاراکتر در رشته را نمایش دهد.
  - برنامه‌ای بنویسید که یک رشته و دو کاراکتر را دریافت کند و تمام کاراکترهای از نوع اول را به نوع دوم تبدیل کند و نتیجه را نمایش دهد.
  - برنامه‌ای بنویسید که یک رشته و دو عدد N و M را دریافت کند و از محل Nام رشته، M کاراکتر را حذف کند و نتیجه را نمایش دهد.
  - برنامه‌ای بنویسید که دو رشته و یک عدد N بگیرد و رشته دوم را در محل Nام رشته اول وارد کند و نتیجه را نمایش دهد.